**Задачи | 5 уровень | 2 лекция**

[Java Core](https://javarush.ru/quests/QUEST_JAVA_CORE)

[Уровень 5](https://javarush.ru/quests/lectures?quest=QUEST_JAVA_CORE&level=5), Лекция 2

— Вчера ко мне в дом ворвались грабители, подняли все с ног на голову, перелопатили весь дом, деньги искали.

— Какой ужас, Диего. Что ты сделал?

— Ничего, поржал с них и начал вместе с ними деньги искать. Ха-ха.

— Так вот, поскольку у меня дома сплошной бардак, не нашел я твое задание, приходится выдумать из головы. Держи.

4

Задача

Java Core,  5 уровень,  2 лекция

ООП - Расставить интерфейсы

Одежду можно (и нужно, пожалуй) носить, продавать и покупать, желательно — со скидкой. Давайте расскажем это миру, и добавим все возможные интерфейсы из Movable, Sellable, Discountable в класс Clothes. Ну а затем — реализуем их методы.

4

Задача

Java Core,  5 уровень,  2 лекция

ООП - Наследование животных

Рядом с мышью — и гусь велик, но вот рядом с драконом... В этой задаче у нас будут гуси (класс Goose) и драконы (класс Dragon). А также их предки, классы BigAnimal или SmallAnimal, кто чей предок — догадайтесь сами. Затем переопределите для Goose и Dragon метод String getSize(), так, чтобы они выводили строки о размере животного.

8

Задача

Java Core,  5 уровень,  2 лекция

ООП - машинки

Классифицируем машинки — создадим классы для доступных и дорогих машин, а затем унаследуем от них классы Ferrari и Lanos (сами решите, кого от кого наследовать, но учтите: у валидатора JavaRush по этому поводу мнение строго определённое). В этих классах реализуем методы printlnDesire, которые расскажут о тайных желаниях водителей.

16

Задача

Java Core,  5 уровень,  2 лекция

ООП - книги

В этой задаче будем создавать книги земных авторов Марка Твена и Агаты Кристи. Разумеется, с помощью классов MarkTwainBook и AgathaChristieBook, которые наследуется от Book. В этих классах нужно реализовать все абстрактные методы, а в родительском классе реализуйте тело метода getOutputByBookType.

8

Задача

Java Core,  5 уровень,  2 лекция

ООП - исправь ошибки в наследовании

Разберёмся с частями тела. В первую очередь — с наличием костей. Вам нужно исправить метод containsBones и всю связанную с ним логику так, чтобы не изменить поведение программы, но при этом он возвращал тип Object и значение «Yes» вместо true, «No» вместо false.